

Miquerolle Sébastien

24 ans (08/01/1986)

Vit maritalement

Permis B

9 allée des blés d'or

28700 Béville le Comte

(+33) 6 03 10 60 12

sebastien.miquerolle@penseurs.org

INGENIEUR / DEVELOPPEUR JUNIOR

Qualités d'apprentissage, d'autonomie, de rigueur et de travail en équipe.

EXPERIENCES PROFESSIONNELLE

Depuis Septembre 2008

Développeur logiciel C#/.NET au sein de la société BENTLEY SYSTEMS (Puteaux, 92)

- Développement et maintenance du framework commun des logiciels de CAO Civil (Route, Rail, Pont) comprenant la gestion d'un moteur de règles géométriques.

Février – Juillet 2008 (6 mois)

Développeur C#/.NET au pôle « Tools » au sein de la société EUGEN SYSTEMS (Paris, 75)

- Développement et maintenance des outils de production : robot de compilation, tests automatiques, tests anti-régressions, éditeur du jeu.

Janvier – Décembre 2007 (12 mois)

Développeur C++ à l'Institut National de Recherche en Informatique et Automatique (INRIA) au sein du laboratoire IMARA (Rocquencourt, 78)

- Création d'un outil de visualisation 3D, permettant de visualiser en temps réel les capteurs, déplacement et informations d'une flotte de véhicules automatisés ainsi que d'un protocole de communication inter-véhicule sans fil.

Avril – Juin 2005 (3 mois)

Testeur QA (Quality Assurance) chez NEVRAX FRANCE (Paris, 75).

- Gestion des plans et outils de test pour les nouveautés du MMORPG « The Saga of Ryzom »

FORMATION

2005-2008 - EPITECH (École pour l'Informatique et les Nouvelles Technologies)

École d'informatique de niveau Bac +5 ; Titre d'Expert en Technologies de l'information.

2003-2005 - DUT Informatique, option Système informatiques et logiciels. (IUT d'Orsay, 91)

2003 - BAC Scientifique, option Science de l'ingénieur (SI). (Lycée Condorcet à Montreuil, 93)

COMPETENCES

Informatique

Programmation: C/C++ (4 ans), C#/.NET (3 ans), ASP.NET, Java, PHP, SQL, PL SQL.

Base de données: SQL Serveur 2005, Oracle, MYSQL

Systèmes d'exploitation: Windows 2000/XP/Vista, Linux, NetBSD

Modélisation / Design Pattern: Merise, UML / ActiveRecord, MultiThreading, Design d'API.

Langue étrangère

- Anglais lu, écrit, parlé.

CENTRES D'INTERET

- Jeux vidéo, jeux de société, équitation.